



U FEST 90
Platoul Sălii Sporturilor, 26-27.09.2009

REGULAMENT STREETBALL

1. Fiecare echipă este formată din trei jucători și o rezervă. Jocul poate începe și poate fi terminat și în minim doi jucători.
2. Fiecare echipă se poate înscrie doar la una din cele două categorii de vârstă – 14-18 ani sau 18+ ani – în funcție de vârsta membrilor echipei. Echipa va fi înscrisă la categoria în care se încadrează cel mai în vârstă membru al echipei.
3. Un jucător se poate înscrie în competiție în cadrul unei echipe unice. Nu se acceptă nici un fel de modificare a componenței echipelor pe parcursul turneului.
4. Fiecare jucător trebuie să semneze FORMULARUL DE ÎNSCRIERE, DECLARAȚIA și FOAIA DE ARBITRAJ.
5. Fiecare jucător va avea asupra sa în momentul înscrierii în competiție și pe toată durata competiției un act de identitate valid (buletin de identitate/carte de identitate/pașaport/permis de conducere/carnet de elev/certificat de naștere).
6. Regulamentul de desfășurare se bazează pe regulamentul jocului de baschet, adaptat la condițiile de competiție streetball.
7. Sistemul competițional este pe grupe. În grupe se joacă pe sistemul "fiecare cu fiecare". Din fiecare grupă se califică în faza următoare primele două echipe.
8. În cazul în care două echipe au același număr de meciuri câștigate, echipa care trece în faza următoare este echipa câștigătoare în meciul direct dintre cele două echipe.
9. Locurile 1 și 2 pe fiecare categorie de vârstă se decid în finală.
10. Locurile 3 și 4 pe fiecare categorie de vârstă se decid în finala mică în care joacă echipele care au pierdut în semifinale.
11. Procedul SLAM DUNK nu este permis decât în timpul desfășurării meciurilor. Este interzisă utilizarea acestui procedeu pe perioada încălzirii. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica jucătorii care utilizează acest procedeu la încălzire.
12. Schimbările sunt permise în număr nelimitat, dar numai atunci când mingea nu este în joc.
13. Echipa care va avea lovitura de începere va fi determinată prin tragere la sorți.
14. Se va schimba posesia mingii după fiecare coș marcat.
15. Mingea va fi întotdeauna repusă în joc de echipa care are posesia de la centrul terenului.
16. Fiecare coș marcat va conta 1 punct. Coșurile marcate din spatele liniei de 6,25 m vor conta 2 puncte. Fiecare fault pe aruncare va fi penalizat cu o aruncare de la linia de



aruncări libere. Fiecare fault, după al 5-lea acumulat de o singură echipă va fi penalizat cu o aruncare de la linia de aruncări libere. După executarea aruncării libere, indiferent de reușita acesteia, se va schimba posesia.

17. Orice fault cu caracter intenționat sau orice lovire dură a adversarului, certificată de monitor, duce automat la o aruncare liberă pentru cel faultat și posesia mingii. În cazul în care jucătorul faultat este în incapacitate de a executa aruncarea, oricare dintre membrii echipei poate executa lovitura liberă.
18. Echipa câștigătoare a unui meci va fi desemnată echipa aflată în avantaj după 10 minute de joc. În caz de egalitate după 10 minute de joc, echipa câștigătoare va fi desemnată după o repriză de prelungiri în care se va juca până la 3 puncte.
19. Jucătorii pot înscrie fără să scoată mingea din zona de restricție de 3 secunde.
20. Programările meciurilor vor fi întocmai respectate, orice întârziere ducând la pierderea meciului de către echipa în cauză. Dacă ambele echipe depășesc ora de începere a partidei, vor fi ambele descalificate și penalizate cu 5 puncte în cadrul respectivului turneu.
21. Singurul motiv care poate duce la nerespectarea orelor de disputare a meciurilor este de ordin meteorologic. În cazul în care plouă mai mult de 5 ore în intervalul orar 09:00-17:00, organizatorii își rezervă dreptul de a amâna competiția cu o zi.
22. Monitorul terenului va interveni și va decide doar în momentul în care apar neînțelegeri între componenții celor 2 echipe.
23. Orice act de violență / comportament huliganic / comportament nesportiv, sau care contravine principiului de fair play, indiferent de motiv, va conduce la eliminarea din competiție a echipei/echipelor în cauză fără posibilitatea de a se înscrie la turneele viitoare. Meciul se va considera nul în cazul în care ambele echipe sunt descalificate, sau câștigat de echipa care nu a fost eliminată pe motiv disciplinar.